



Berufskolleg am Haspel
Die Schule für Gestaltung und Technik



Berufskolleg am Haspel
Die Schule für Gestaltung und Technik

GTA

Welche Fächer werden in der GTA unterrichtet?

Das Fächerangebot der GTA gliedert sich in die drei folgenden Lernbereiche:

Berufsbezogener Lernbereich:

- Audiovision (Film)
- Medientechnik/Mediendesign
- Bild-/Textgestaltung
- Gestaltungslehre
- Fotografie
- 3D-Animation
- Mathematik
- Wirtschaftslehre
- Englisch
- Betriebspraktika

Berufsübergreifender Lernbereich:

- Deutsch/Kommunikation
- Religionslehre
- Sport/Gesundheitsförderung
- Politik/Gesellschaftslehre

Differenzierungsbereich:

- Typografie
- Freies und konzeptionelles Zeichnen

Haben Sie weitere Fragen?

Dann nutzen Sie das Angebot des Berufskollegs zu beratenden Gesprächen und vereinbaren Sie über das Sekretariat, Tel. 02 02 / 6 98 32-0, einen Termin mit Frau Leufen.

**3-jährige Höhere Berufsfachschule
für Gestaltung
Gestaltungstechnische Assistenten
Schwerpunkt Medien/Kommunikation**

Welchen Abschluss kann ich erzielen?

Wenn Sie die Fachoberschulreife (mit oder ohne Qualifikationsvermerk) erlangt haben, gibt Ihnen der Bildungsgang die Möglichkeit, eine gleich doppelte Qualifikation zu erreichen: die bundesweit anerkannte Fachhochschulreife (FHR) und zusätzlich den Berufsabschluss nach Landesrecht *Staatlich geprüfte/r Gestaltungstechnische/r Assistent*in*.

Was ist, wenn ich schon die Fachhochschulreife oder die Allgemeine Hochschulreife habe?

Dann können Sie Ihre Ausbildung auf zwei Jahre verkürzen. Sie nehmen am Unterricht der 3-jährigen GTA teil und legen ausschließlich eine Berufsabschlussprüfung in den Profulfächern des Bildungsgangs ab. Bei Interesse wenden Sie sich an Frau Leufen, um nähere Auskünfte und Informationen zu erhalten.

Welche Ausbildungsinhalte werden mir vermittelt?

Im Rahmen der schulischen Ausbildung erwerben Sie fundierte theoretische und praktische Kenntnisse in sämtlichen Segmenten gestalterischen Arbeitens, so dass Sie berufstypische Gestaltungsprozesse in ihrer Gesamtheit ästhetisch anspruchsvoll realisieren können: von der Konzeption über den Entwurf und die Produktion bis hin zur professionellen Präsentation. Sie gestalten in der GTA beispielsweise verschiedene Arten von Printprodukten, erstellen Websites, produzieren 3D-Animationen, drehen Clips und Kurzfilme.

Darüber hinaus arbeiten Sie an gestalterischen Projekten mit, die wir in Zusammenarbeit mit externen Partnern durchführen. Zusätzlich gewinnen Sie in einem während der Ausbildung zu absolvierenden 8-wöchigen Betriebspraktikum eigene, spezifische Erfahrungen in Unternehmen der Medien- und Kommunikationsbranche.

Welche Perspektiven habe ich nach dem Erreichen des Abschlusses?

Der erfolgreiche Abschluss des Bildungsgangs bildet für Sie eine optimale Basis, wenn Sie

- eine Ausbildung zur/zum Mediengestalter*in anstreben. Denn sehr viele Unternehmen erwarten inzwischen von den Bewerber*innen, dass sie eine abgeschlossene GTA-Ausbildung vorweisen.

- ein Hochschulstudium in den verschiedenen Designrichtungen, wie beispielsweise Kommunikationsdesign, Fotografie oder Film & Sound aufnehmen möchten.

Tipp: Bereits während Ihrer Ausbildung zur/zum GTA können Sie intensiv an der Vorbereitung Ihrer Hochschul-Bewerbungsmappe arbeiten. Die Kolleg*innen des Bildungsgangs unterstützen Sie dabei gerne.

- den Weg zu einem direkten Berufseinstieg als GTA suchen.